

Montage- und Bedienungsanleitung

EUR[★]MATIK -2000

CE

externes Bedienfeld (Aufputz)

im RG-5 Gehäuse

Art.Nr.3100000410

Funktion:

Das **ISI**-Aufputz-Bedienfeld ermöglicht die Fernsteuerung wichtiger Funktionen der Rückspülsteuerung Euromatik-2000, z.B. von der Schwimmhalle aus.

Technische Daten:

Abmessungen:	194x157x23mm
Betriebsspannung:	12V Sicherheitskleinspannung
max. Leitungslänge:	50m
Schutzart:	IP 55

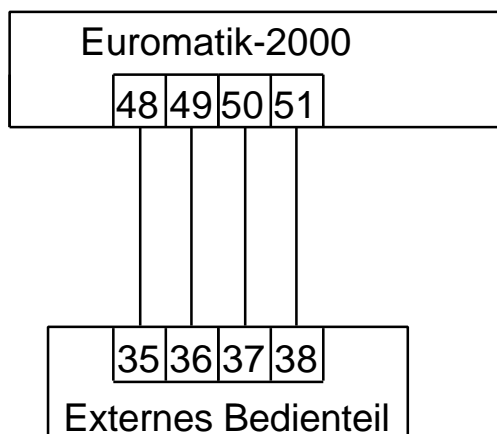
Montage:

Das Bedienfeld ist zur Aufputz-Montage vorgesehen. **Vor Öffnen des Gehäuses ist das Gerät unbedingt spannungsfrei zu schalten.**

Elektrischer Anschluss:

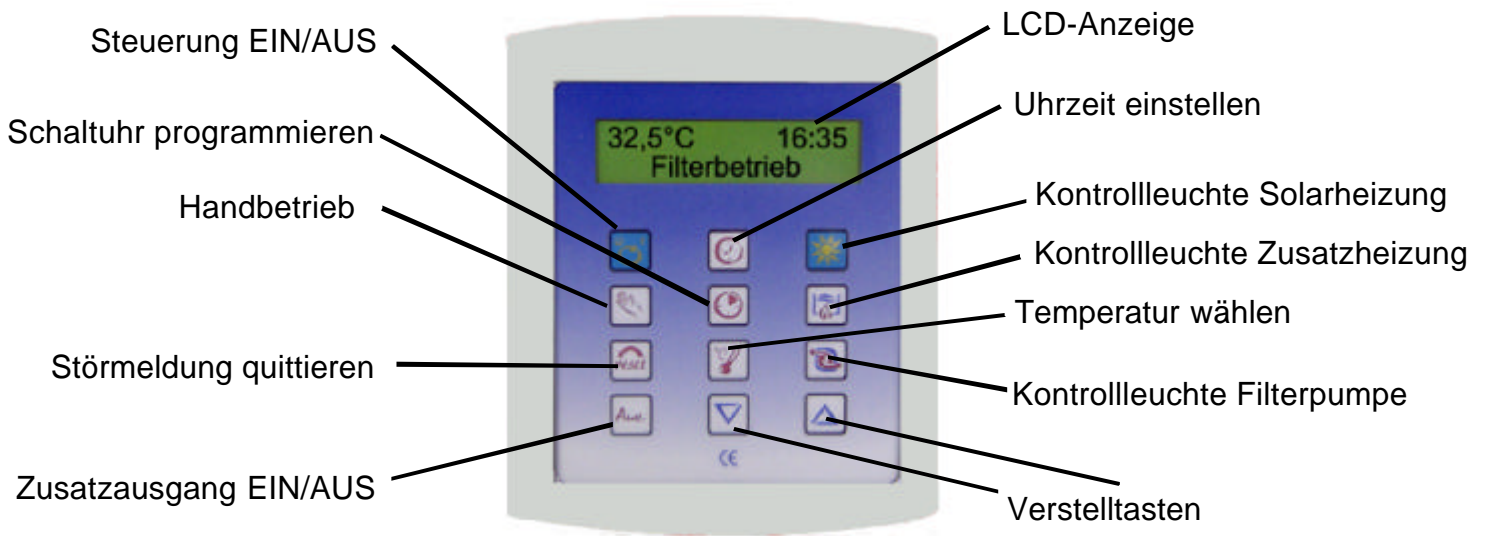
Der elektrische Anschluß sowie Abgleich- und Servicearbeiten dürfen nur von einem zugelassenen Elektrofachmann durchgeführt werden! Die beiliegenden Anschlußpläne und die jeweils gültigen Sicherheitsbestimmungen sind zu beachten.



Verbindung zur Rückspülsteuerung Euromatik-2000:




Zur Verbindung mit der Rückspülsteuerung dient eine 4adrige Telefonleitung (Art.Nr.3100000500) mit einer Länge von maximal 50m. Eine Verlegung der Verbindungsleitung in der Nähe von Netzleitungen ist zu vermeiden, um mögliche Störeinflüsse auszuschließen.

Bedienelemente auf der Frontplatte:



LCD	23,1°C 14:25 betriebsbereit	Normale Betriebsanzeige bei ausgeschalteter Filteranlage mit aktueller Wassertemperatur und Uhrzeit.
LCD	23,4°C 14:46 Filterbetrieb	Normale Betriebsanzeige bei eingeschalteter Filteranlage mit aktueller Wassertemperatur und Uhrzeit.
LCD	23,4°C 14:46 Nachlaufzeit	Die Filterpumpe läuft nach Ausschalten der Heizung vorübergehend nach.
LCD	23,4°C 14:46 Zwangseinsch.	Die Filterpumpe ist durch die integrierten Niveauregelung eingeschaltet worden.
LCD	23,4°C 14:46 Wassermangel	Die Filterpumpe ist durch die integrierten Niveauregelung ausgeschaltet worden.
LCD	23,4°C 14:46 Niveaufühler def.l	Die Niveausensoren sind nicht ordnungsgemäß angeschlossen oder die Reihenfolge ist vertauscht.
LCD	23,4°C 14:46 Pumpe gesperrt	Die Filterpumpe ist durch einen an Klemmen 9 und 10 angeschlossenen Fernschalter oder den Wicklungsschutzkontakt ausgeschaltet worden.
LCD	23,4°C 14:46 Pumpe überlastet	Die Filterpumpe ist durch den elektronischen Motorschutz ausgeschaltet worden. Um die Pumpe wieder einzuschalten muss die Taste  gedrückt werden, nachdem die Pumpe abgekühlt ist.
LCD	23,4°C 14:46 Pumpe defekt	Die Filterpumpe ist durch den an den Klemmen 17 und 18 angeschlossenen Druckschalter oder Durchflusswächter ausgeschaltet worden. Um die Pumpe wieder einzuschalten muss die Taste  gedrückt werden, nachdem der Fehler behoben ist.

LCD	23,4°C 14:46 Netzphase fehlt!	Die Filterpumpe ist ausgeschaltet worden, weil nicht in allen 3 Phasen des Drehstromnetzes Strom fließt. Um die Pumpe wieder einzuschalten muss die Taste  gedrückt werden, nachdem der Fehler behoben ist.
LCD	Fühler def. 14:25 betriebsbereit	Die Temperaturregelung ist außer Betrieb, weil der Temperaturfühler nicht angeschlossen oder defekt ist.
LCD	23,4°C 14:46 Drehen Rückspül.	Der Stellantrieb dreht in Richtung Rückspülen.
LCD	23,4°C 14:46 Rückspülen	Der Stellantrieb befindet sich in der Ventilstellung Rückspülen.
LCD	23,4°C 14:46 Drehen Klarspül.	Der Stellantrieb dreht in Richtung Klarspülen.
LCD	23,4°C 14:46 Klarspülen	Der Stellantrieb befindet sich in der Ventilstellung Klarspülen.
LCD	23,4°C 14:46 Drehen Filtern	Der Stellantrieb dreht in Richtung Filtern.
LCD	23,4°C 14:46 Drehen Entleeren	Der Stellantrieb dreht in Richtung Entleeren.
LCD	23,4°C 14:46 Entleeren	Der Stellantrieb befindet sich in der Ventilstellung Entleeren.



Steuerung EIN/AUS

Mit dieser Taste kann die gesamte Steuerung ein- und ausgeschaltet werden. **Achtung!** Die Steuerung wird damit nicht spannungsfrei geschaltet! Wenn die Steuerung eingeschaltet ist, leuchtet diese Taste.



Handbetrieb

Mit dieser Taste kann die Filterpumpe manuell, unabhängig von der Zeitschaltuhr eingeschaltet werden. Die Taste leuchtet bei Handbetrieb.



Störmeldung quittieren

Wenn die Steuerung eine Störung erkennt (z.B. Motorschutz), leuchtet diese Taste rot auf. Diese Störungsmeldung muß mit dieser Taste quittiert werden, damit der normale Betrieb der Anlage fortgesetzt werden kann.



Zusatzausgang EIN/AUS

Mit dieser Taste wird ein Zusatzausgang (Klemme U4, 230V) angesteuert, mit dem z.B. ein Unterwasser-Scheinwerfer geschaltet werden kann. Die Taste leuchtet bei eingeschaltetem Verbraucher. Die Funktion des Zusatzausganges ist nicht mit der Filterpumpe verriegelt.



Kontrolleuchte Pumpe

Diese Kontrolleuchte zeigt den Betrieb der Filterpumpe an.



Kontrolleuchte Zusatzheizung

Diese Kontrolleuchte leuchtet, wenn die Zusatzheizung eingeschaltet ist.



Kontrolleuchte Solarheizung

Diese Kontrolleuchte leuchtet bei Betrieb der Solarheizung.



Temperatur wählen

Mit dieser Taste wird die Temperatur des Schwimmbadwassers gewählt:

1. Taste drücken ⇒ in der Anzeige erscheint 23,4°C <--- Solltemperatur
2. Mit den Tasten und kann jetzt die gewünschte Temperatur im Bereich von 0,1°C bis 40°C eingestellt werden.
3. Falls die Heizung ganz ausgeschaltet werden soll, ist die Temperatur mit der Taste so weit zu senken, bis in der Anzeige Heizung ist ausgeschaltet erscheint.
4. Zum Speichern der gewünschten Temperatur die Taste erneut drücken. Wenn bei der Temperatureinstellung mehr als 10 Sekunden lang keine Taste betätigt wird, wird die zuletzt gewählte Temperatur automatisch gespeichert, und es erscheint wieder die normale Betriebsanzeige.

Falls an der Steuerung ein Solarfühler angeschlossen ist, kann mit dieser Taste die augenblickliche Temperatur des Solarfühlers angezeigt werden:

1. Taste zweimal drücken ⇒ in der Anzeige erscheint die Temperatur am Solarfühler, z.B. 33,4°C am Solarfühler.
2. Zum Beenden dieser Anzeige die Taste erneut drücken. Wenn länger als eine Minute keine Taste betätigt wird, erscheint automatisch wieder die normale Betriebsanzeige.



Uhrzeit einstellen

Mit dieser Taste wird die aktuelle Uhrzeit eingestellt:

1. Taste drücken ⇒ in der Anzeige erscheint ---> 13:29 Uhr einstellen. Bei Betrieb der Schaltuhr als Wochenschaltuhr wird zusätzlich der jeweilige Wochentag angezeigt.
2. Mit den Tasten und kann jetzt die aktuelle Uhrzeit eingestellt werden.

Zum Speichern der Uhrzeit die Taste erneut drücken. Wenn bei der Einstellung mehr als 10 Sekunden lang keine Taste betätigt wird, wird die zuletzt angezeigte Uhrzeit automatisch gespeichert, und es erscheint wieder die normale Betriebsanzeige.







Schaltuhr programmieren



Mit dieser Taste wird die eingebaute Schaltuhr programmiert, wobei die Einschaltzeit und die dazu gehörende Ausschaltzeit immer paarweise eingegeben werden müssen:



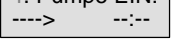
1. Taste drücken ⇒ in der Anzeige erscheint 1. Pumpe EIN: ---> ---:--. Bei Betrieb der Schaltuhr als Wochenschaltuhr wird zusätzlich der jeweilige Wochentag angezeigt.
2. Mit den Tasten und kann jetzt die gewünschte Einschaltzeit eingestellt werden.
3. Taste drücken ⇒ in der Anzeige erscheint 1. Pumpe AUS: ---> 0:00
4. Mit den Tasten und kann jetzt die gewünschte


Ausschaltzeit eingestellt werden.

5. Taste  drücken ⇒ in der Anzeige erscheint 
6. Weitere Schaltzeiten können nun wie in den Punkten 2-5 beschrieben programmiert werden.
7. Zum Speichern der Schaltzeiten die Taste  erneut drücken. Wenn bei der Einstellung mehr als 10 Sekunden lang keine Taste betätigt wird, wird die zuletzt angezeigte Schaltzeit automatisch gespeichert, und es erscheint wieder die normale Betriebsanzeige.

Wenn schon Schaltzeiten programmiert worden sind, können diese mit der Taste  gelöscht werden:

1. Taste  so oft drücken, bis in der Anzeige die Einschaltzeit erscheint, die gelöscht werden soll 

2. Mit den Tasten  und  die Einschaltzeit auf stellen (zwischen 23:59 und 0:00). 

Zum Löschen der Schaltzeit die Taste  erneut drücken - die dazugehörige Ausschaltzeit wird automatisch mit gelöscht.

Mit diesen Tasten können Wassertemperatur, Uhrzeit und Schaltzeiten programmiert werden.



Wir wünschen Ihnen viel Freude und Entspannung in Ihrem Schwimmbad.

